



V DESAFIO EUROPEO - FUERZA LIBRE COMPETICIÓN

Es una carrera de velocidad, celebrada en 402m. El formato del torneo, será con 16 participantes, divididos en 2 llaves de 8 participantes en cada llave.

Los 16 miembros del DESAFIO EUROPEO, enfrentan el sistema de llave tradicional, donde el 1º tiempo enfrenta al 16º, el 2º se enfrenta al 15º y así sucesivamente para poder dividir los emparejamientos, los cuáles se dividirán en dos llaves de 8 pilotos. Estos se enfrentarán a modo ELIMINATORIAS (el que gana sigue y el que pierde queda eliminado), lo que quiere decir que, después de todas las rondas, solo quedan dos pilotos. El ganador de cada llave (llave de 8), se enfrenta en una GRAN FINAL, y los perdedores se enfrentan disputando el 3º puesto.

En este sistema, de fácil comprensión para el público, siempre hay un solo ganador en cada duelo y los que llegan hasta los duelos finales disputarán el 1º, 2º y 3º puesto.

Las eliminatorias se realizaran a modo eliminatoria, ganando siempre el que llega 1º. Se usaran el sistema de crono para saber ganadores en caso de empate. Si hay empate en el tiempo, se usará el tiempo de reacción (RT) para desempatar. Si aun así, siguen empatados, se repite la carrera.



NORMAS DEL DESAFIO EUROPEO

Clasificación:

Después del período de clasificación, donde los pilotos pueden intentar hacer su mejor tiempo durante toda la jornada del sábado hasta las 19:30h, **donde se clasificará los 16 MEJORES TIEMPOS DE LA JORNADA.**

Siempre que sea necesario para configurar una llave general de 16 participantes, y el número sea impar, el participante que se clasificaría sería del país anfitrión. Siempre se contará el tiempo de pista + tiempo de reacción (ET+RT).

Clasificados:

Los competidores serán llamados por el sistema de megafonía, y si no comparece en persona o por un miembro de la equipo en el semáforo dentro de los cinco minutos después de su llamada se eliminara el piloto.

Después de completar el grupo de 16 participantes, las llaves se forman y no se les permitirá a los pilotos a regresar al parque de asistencia. Cualquier posible reparación mecánica se debe realizar en el área de la pista, antes del semáforo que estará habilitada y cerrada solamente para los 16 vehículos y su equipo.

Si cualquier competidor que se encuentra entre los 16 clasificados y no ha sido nombrado, tendrá 05 minutos después de la formación de las llaves para comunicar, de manera que toda la lista pueda ser revisada y si hay algún error se puede incluir en su posición correcta. Después de este período, el plazo se considera cerrado y no hay posibilidad de cambios.

LLAVES:

Solamente para formar los emparejamientos, el 1ª se enfrenta el 16, el segundo se enfrenta a 15 y así sucesivamente, pero se divide en dos llaves de 8. Los pilotos se van eliminando hasta quedar solamente dos pilotos para la final.

Enfrentamientos:

Los competidores se enfrentan a sus oponentes como se establece en la llave de clasificación. La planificación y la convocatoria de cada duelo es responsabilidad de los organizadores.

El competidor que no se presenta en el semáforo después de la llamada al duelo, será descalificado.

El competidor que haga una salida nula (luz roja del semáforo por salir antes del tiempo) queda eliminado, tenga o no tenga pareja en su duelo

El ganador vuelve la pista y aguarda su llamamiento para la siguiente ronda, el perdedor se retira descalificado.

El DESAFIO EUROPEO se lleva a cabo como "non-stop" (sin pausas), se produce un duelo, uno tras otro, como se muestra en la tabla, sin ninguna intervención.

Los problemas mecánicos:

En caso de un posible fallo mecánico de un competidor después de alinear a su duelo, esto debe advertir personalmente o por medio de su personal de su equipo y se le dará un tiempo de cinco minutos para resolver el problema. Después de este tiempo, se le permitirá alinear, pero después del último duelo de la fase en la llave.

Elija la pista:

En cualquier cruce, el competidor que tenga el tiempo total más bajo en la anterior carrera tiene el derecho de escoger el lado de la pista.

Si hay empate en cualquier duelo, gana el que tenga el RT más bajo, y si aun así, siguen empatando, se repite el duelo.

Semáforo:

Durante la fase de clasificación y eliminatorias, el Semáforo estará en el modo "Sportsman", (0.30 segundos entre cada bombilla).

Tiempo:

Los tiempos serán el (pista + reacción), El ganador de cada duelo es siempre que cruza la línea primero y tiene el tiempo total inferior. (RT+ET)

Esta aclaración es importante porque a menudo un piloto hace el tiempo de pista (ET) inferior, pero eso no quiere decir que ganó. El tiempo real es la suma total, pista + reacción (ET+RT).

Notas importantes:

El cronometraje es soberano. No hay ninguna posibilidad de reversión de los resultados. Si en una de las eliminatorias el sistema de cronometraje diese algún fallo, esta misma deberá repetirse. El piloto que se niegue a repetir quedaria descalificado del Desafío.

Desclasificación y / o remoción:

El organizador podrá retirar del DESAFIO en cualquier momento el coche que no tenga las condiciones mínimas de seguridad (que es la responsabilidad total del piloto) y deben cumplir la normativa vigente del evento.

Los coches con pérdida de líquidos serán retirados del semáforo a criterio de la organización.

1º INSCRIÇÕES:

Todos aqueles que recebem esta informação se inscreveram para o 3º Prova de Aceleração em 15 e 16 de setembro de 2018 no Aeródromo de Matilla (Valladolid)

Com a sua inscrição, você terá direito a entrar com um acompanhante no evento sem pagar a entrada, qualquer outro acompanhante terá que pagar a entrada do público em geral. Se algum de seus companheiros quiser entrar na pista de copiloto, ele terá que fazer o credenciamento para fazê-lo (seguro valor 20€).

A organização tem todos os direitos sobre as inscrições, de tal forma que, se uma inscrição que foi feita de forma errada ou com dados incorretos detectados, terá o direito de excluí-la .

IMPORTANTE!

Qualquer participante que finalmente não possa comparecer ao evento por qualquer razão e não notificar como prazo final no sábado, 8 de setembro, antes de 0:00 horas de sua não participação, perderá o valor total da inscrição paga.

2º NORMAS: (Importante LER)

A: Você só pode acampar na área habilitada para isso. (É proibido acampar ao lado de cercas ou em uma área desprotegida)

A área de camping é a área que fica ao lado do playground. (Parque infantil)

B: Os carros de assistência serão credenciados por meio de um auto-colante, que deve ser colado no parabrisas dianteiro do veículo OBRIGATORIAMENTE com número de dorsal do carro inscrito e número de telefone, caso o veículo deva ser removido por qualquer motivo. Plataformas, ou carros participantes não devem ficar pegaados à cerca da pista, pois todos querem ver e querem estar confortáveis. Se limitará a entrada de todos os carros alheios dos participantes e da exposição para que todos tenham a melhor mobilidade possível na pista, não só isso, mas toda o carril de entrada da pista será cercada para que não haja problemas em cruzar pessoas. Vários acessos serão feitos para o seu conforto.

As plataformas serão estacionadas em uma área remota do estacionamento, esta área é a mesma de maio.

C: É totalmente proibido ir sem focinheira ou sem boçal para todos os tipos de animais, é um evento esportivo e é legislado, será obrigatório para qualquer animal que esteja dentro do recinto, bem como para os assistentes do público e para evitar incidentes e acidentes.

D: Será permitido apenas uma pessoa entrar na área inicial da pista para aqueles carros que precisam da ajuda do alinhamento. Todos os outros movimentos com a sua equipa devem ser feitos na zona de burnout.

E: Todos os carros devem passar por uma verificação para entrar na pista, essa verificação será feita pela manhã na primeira corrida de cada participante.

LEMBRAMOS QUE:

- É obrigatório que todos os participantes (pilotos e co-pilotos) assinem a folha de regras e sejam credenciados na entrada, apresentando a documentação com uma foto válida.

- O credenciamento dos co-pilotos será feito desta vez no próprio Stand da FLC, lá os regulamentos terão que ser assinados. Os co-pilotos devem pagar 10 euros pelo passe para a pista e todos devem ter a idade legal no momento da corrida. A documentação pertinente será solicitada no momento da solicitação de credenciamento.

- A pulseira de participação deve estar sempre posta e bem visível no pulso. Qualquer pessoa que não tenha este credenciamento será expulso da pista.

- Capacete obrigatório para pilotos e co-pilotos (sem ele não será permitido entrar na pista)

- Você deve sempre correr com as janelas levantadas

- Qualquer pessoa que não apresente um comportamento adequado, devido a uma alteração de ordem, drogas, álcool ou qualquer outra natureza semelhante, pode ser expulso das instalações pela organização.

- Proibido sair a pista sem camisetas, chinelo, seja piloto ou membro da equipa.

- Qualquer comportamento inadequado na pista pode levar de uma advertência à expulsão e reivindicações subsequentes pela FLC.

- Só corra na pista de aceleração, PROIBIDO CORRER NOS CARRIS DE RETORNO OU ACESSO A PISTA)

- Se for detectado que qualquer veículo ou participante manipula o DORSAL, ou esse número não corresponde ao veículo para o qual foi inscrito, se tomarão medidas drásticas. Todos os pilotos devem ser responsáveis por seu veículo e sua documentação.

- Muito obrigatório passar um ótimo fim de semana j!!!!

3º Horários

Sábado 15:

* INSPEÇÃO TÉCNICA OBRIGATÓRIA ANTES DE ENTRAR EM PISTA EM LUGAR HABILITADO NO INÍCIO DA PISTA

08:30 - 09:00 - Abertura de portas

09:00 a 11:00 Inspeção técnica dos veículos (pista principal)

10:00 - Abertura das Instalações para o Público

10:00 às 10:30 Briefing OBRIGATÓRIO para pilotos espanhóis (Hangar Zone - Bar)

(QUANDO TERMINE O BRIEFING PARA OS ESPANHOIS, A PISTA SE ABRIRÁ SOMENTE PARA OS PILOTOS FEDERADOS DO CAMPEONATO ESPANHOL DE ACELERAÇÕES)

10:30 às 11:00 Briefing obrigatório para os pilotos portugueses

11:00 às 11:30 Briefing obrigatório para os pilotos franceses

12:00 - Abertura Geral da pista

15:00 - Show Drift - Track Treatment (DESCANSO PARA COMER)

15:30 - Abertura Geral da PISTA

18:00 - Comunicando aos pilotos classificados para o DESAFIO EUROPEU

19:25 – Pista fechada

19:30 às 19:40 - Apuração dos classificados para o V DESAFIO EUROPEO

19:40 - Apresentação na pista dos 16 veículos classificados para o V DESAFIO EUROPEO

20:00 - GRAN FINAL DEL V DESAFIO EUROPEO (eliminação direta na pista)

20: 3 0 - SHOW Jet Car e com isso pista fechada

Domingo 16:

8: 30 - Abrir portas Participantes

9: 00 - Abertura Publico

9: 30 – Pista aberta somente para pilotos federados do Campeonato Espanhol de Aceleração

10:00 – Pista aberta para todos

12: 00 Começo das finais do Campeonato federado (2 corridas) começando pela categoria 4x4 depois categoría Pro e a ultima categoría Street.

12:00-12:15: FINAL categoria PRO

12:15-12:30: FINAL categoria 4X4

12:30-12:45: FINAL Categoría STREET

12:45 COMEÇO DAS FNAIS DA LIGA POR TEMPOS COM 2 CORRIDAS POR PILOTO. COMEÇA COM A CATEGORIA DE 14 SEGUNDOS , 13 SEGUNDOS, 12 SEGUNDOS , 11 SEGUNDOS , 10 SEGUNDOS , 9 SEGUNDOS.

14: 30 - SHOW Jet car

15: 00 ENTREGA DOS TROFEOS NOS ANGARES

4º PARTICIPANTES

Quando você chegar na pista, essa terá duas entradas. Os participantes deverão dirigir-se a entrada principal, onde estão os banheiros e a torre para entrega do DORSAL, folha de responsabilidade etc. Você terá que estacionar os carros nos hangares em posição da bateria, nunca grudado nos hangares, ja que essa é área para expositores. Respeite os sinais na área de estacionamento .

No PADOCK,esta proibido fazer piões, derrapes, buenout, etc. É um crime muito grave, como todos sabem, o público vai assistir com seus carros e não queremos que nada aconteça e que o evento continue celebrando muitos anos. Assim como o retorno da pista e carril de entrada na pista, é preciso ir a uma velocidade moderada pelo perigo do público cruzar na frente do veiculo, participantes etc. Aquele que não atender a esse requisito não terá um pré aviso será expulsado automaticamente.

Todas dúvidas que você possa ter, por favor, nos indiquem quais são e tentaremos resolver o antes possivel .

CARROS DE ASSISTENCIA (Importante)

devido ao abuso de muitos participantes de esse tipo de carros, estará uma pessoa controladora e dando acesso apenas os carros que são verdadeiramente assistência. Desde que tenham sido já inscritos no Registro de pré-evento ou comunicada à organização, irám identificados com um autocolante com o número de telefone, registo e dorsal corredor.

Para todos aqueles que querem guardar algum material, FLC tem delimitada uma área dentro dos hangares. Desta forma, sua propriedade estará mas segura. Se entende como carro de assistência aquele que leva o carro participante, seja carro, caminhão, van, ... Estes carros não podem ser estacionados no interior das instalações nas mesmas condições. Ambos os carros e carros de assistência devem estacionar na área de terra. Eles não podem ocupar o asfalto área habilitado somente para os participantes e carros exposição . En caso de necessecidade a organização avisará o propietario e ese debe retirar o vehiculo.

(no último evento, encontramos um caminhão, guindaste, etc com sofás, carros de comida e bebida, esses veículos deverão estar na área de camping, muito próximo da pista, por favor entenda)

Só será permitido montar tendas nas zonas habilitadas pela organização, no inicio da pista nao será permitido. Os carros estacionados no hangar devem deixar espaços com as extremidades livres para entrada e saídas do carril de retorno e de entrada da pista. Os carros participantes Além do hangar, eles podem estacionar em outras áreas delimitadas pela organização.

4B: Como correr:

É obrigatório usar capacete, não precisa ser integral. O dorsal deve ser posto nas laterais do vehiculo, recomendamos portas laterais traseiras ou janelas laterais.

A pulseira de entrada a pista é obrigatória levar posta durante todo o fim de semana .

Quando estivermos na fila de entrada a pista , devemos esperar a autorização do comisario da pista para poder entrar na zona de Burnout.

Burnout: Esse deve ser feito somente na área para isso, os veículos que fazem o efeito **MOLA** (ir e voltar várias vezes nos sensores iniciais repetindo o burnout) pode ser penalizado pela organización. Teremos um CHEFE DE PISTA e controlará o estado dos veículos e será o maior responsável na pista para qualquer decisão ou consulta.

A vehiculo debe avançar até acender as luzes do PRE-STAGE, quando passe isso debe avançar muito devagr até que acendam as luzes do STAGE . Quando estejam essa duas luzes acessas, o piloto debe esperar ao vehiculo que esteja ao seu lado, faça o mesmo. Uma vez colocado, você tem que estar atento até que se acenda a luz AZUL. Aquele que sair antes da luz verde, o sistema de crono detecta uma saída NULA e a luz vermelho se acende. Se isso acontecer não se poderá repetir a saída e o semáforo não será resetado para uma nova sequência.

O sistema de cronometro usado, é um sistema profissional de Drag Race, o qual registra o RT, 100, 201, 300 e 402 metros, além da velocidade a 201 e 402 metros. O inicio da corrida é com

a luz verde .O tempo de reação é o tempo que cronometra a reação do piloto premiando assim a habilidade do mesmo e se soma ao tempo da pista. No caso de irmos em frente, a luz vermelha vai saltar. Se fizermos uma falsa partida, devemos continuar em frente, não devemos de voltar e começar de novo. Uma vez passado os cones de fim de pista, temos de parar e voltar para o estacionamento ou ainda por via de retorno para pista central. O ganhador de cada corrida será indicado pelo mesmo semáforo com a luz verde piscando.

TICKETS !!

A impresora de tickets com tempos de cada corrida estará no arco da área de estacionamento Lembre-se , que alguém ou você deve retirar seus ticket.

Comisarios: Estão para ajudar e resolver qualquer tipo de duvida.

Sinais dos comissários:

Quando eles cruzaram os braços para cima (em forma de X) tem o significado de PISTA FECHADA

Braços levantados para cima significa que a pista esta reaberta. Nunca entrar sem permissão dos comissários na pista.

Os comisarios poderão remover o veículo da corrida, se você fizer um burnout excessivo ou demorar muito tempo na preparação .Em caso de falha do sistema deve esperar até os comissários darem pista aberta. Seja paciente tentarmos fazer o melhor possível.

Categorias e Tempos

São divididos por segundos:

Categoria A: 10 segundos (até 10,99 segundos)

Categoria B: 11 segundos (11,00 segundos e 11,99 segundos)

Categoria C: 12 segundos (entre 12,00 e 12,99 segundos segundos)

Categoria D: 13 segundos (segundo entre 13,00 e 13,99 segundos)

Categoria e: 14 segundos (entre 14,00 e 14,99 segundos segundos)

Federados :

Categoria Street

Categoría 4x4

Categoria 4x2

Categoria PRO

Qualquer piloto que tem uma reclamação ou protesto deve notificar por escrito à organização, no máximo, uma hora após o fechamento pista e aceitar todas as acusações relevantes da

queixa. A denúncia terá valor se for feita no mesmo dia da corrida, assinado, escrito em papel e entregue ao chefe de pista. Em caso contrário, não terá valor. A organização nunca publicará ou anunciará o denunciante. A organização atuará da melhor maneira possível e no que caso de disputa, será passado esta alegação para a federação.

Todos os pilotos devem participar no briefing, sob sanção estipulada pela não presença. Todos os pilotos devem participar do cronograma estipulado nas finais, sob sanção estipulada pelos atrasos de cada piloto. (* Sanções será de tempo somado ao melhor tempo de cada piloto)
Nota: Aqueles que não podem participar do briefing devem avisar ou notificar por correio para info@fuerzalibre.es

DESAFIO EUROPEO:

É uma corrida realizada em 402m. O formato do torneio será 16 participantes, divididos em 2 chaves de 8 participantes em cada chave. Os 16 membros do desafio europeu se enfrentam com sistema de chave tradicional, onde o 1º se enfrenta ao 16, o 2º se enfrenta o 15º e assim, sucessivamente. Eles se enfrentarão a modo ELIMINATÓRIAS (o vencedor segue na disputa e o perdedor é eliminado). O vencedor de cada chave de 8 participantes, se enfrenta em uma grande final e os perdedores na disputa do 3º lugar.

Ao utilizar este sistema de fácil compreensão para o público, há sempre um vencedor em cada corrida e o que chegar até os duelos finais se enfrentam nas disputas dos 1º, 2º e 3º lugar.

Os tempos serão tempos de pista mais reação (RT+ET). O ganhador de cada duelo será sempre o que cruza a linha de meta primeiro e tenha o tempo total inferior (RT+ET).

Esta aclaração é importante porque em algumas ocasiões o piloto faz um tempo de pista (ET) inferior al ganhador, o que não quer dizer que seja o vencedor do duelo. O tempo real é a soma total inferior (RT+ET).

Todas as corridas serão a modo eliminatoria, ganando sempre o que chega 1º na linha de meta. O sistema de crono será usado para conhecer os vencedores em caso de empate. Se houver um empate no tempo, o tempo de reação (RT) será usado para quebrar o empate. Se ainda assim, eles ainda estão empatados, a corrida é repetida.

Notas importantes:

A cronometragem é soberana e não existe nenhuma possibilidade de inverter um resultado. Se em alguma das eliminatorias o sistema de cronometragem desse algum falho, esta mesma deverá repetir-se. Se algum dos pilotos se neguem a repetir, estaria desqualificado do Desafio.

Desclasificación e / ou remoção:

O organizador pode retirar do desafio em qualquer momento o carro que não tena o mínimo de segurança (que é de responsabilidade exclusiva do piloto) e deve estar de acordo com as normas vigentes do evento. Os carros com perda de líquido será removido do semáforo, a critério da organização (* LEGISLAÇÃO completa em anexo é incluído.) - sábado lançado livre, todos contra todos. Todos os tempos de sábado serão validos.

Usaremos os tempos de sábado antes do Desafio Europeu, para clasificarte na categoría que correrás na final de Domingo. Aquí é o importante: Os veículos devem fazer o melhor tempo da categoria e ganhar os que estão mais perto tempo de corte, estando sempre dentro do rango de tempo da sua categoria. Se fizer um tempo inferior ou superior al da sua categoria, se

consideraría um tempo nulo. (Categoria 12 segundos , os tempos devem estar sempre entre 12 e 12,99 . Todos os tempos abaixo de 12 ou acima de 12.99 serão tempos nulos).

O rebaixamento não exclui ou migra. Ejemplo 1:

João corre no sábado e consegue tempos de 13.450 , 13.233 e 12,980. Sua categoria seria a de 13 segundos ou 12 segundos , perguntaremos sempre a cada piloto .

Localização:

Auto-estrada Valladolid - Tordesilhas fora 145 Coordenadas

<http://www.aerodromematilla.com/situacion.php>

Aos que vêm de Valladolid terá que pegar a saída 145 deixando o Clube Jamaica a sua esquerda . Los que venham de Madrid devem deixar o clube Jamaica direita.

É importante tomar a saída correta para evitar chegar tarde. Las estradas de pista seram feitas pela porta da frente, que é torre de controle, banheiros, área de Isso vai para a área de estacionamento que será a área asfaltada onde estão os hangares.

Repetimos: É totalmente proibido correr nos carris de retronó com uma velocidade máxima de 25 km/h . Porfavor, respeitem essa norma de segurança, alguma pessoa pode cruzar diante do seu carro em qualquer momento.

O estacionamento é totalmente asfaltado, todos os participantes podem colocar tenda, cadeiras em sua área de estacionamento para sua conveniencia

Hospedaje para público e participantes. Adjuntamos hotéis, pousadas próximo à pista

Acampar no aeródromo: na sexta-feira 14 somente participantes e acompanhantes poderão escolher a opção Camping. A partir das 20:00, uma área de camping será preparada. Todos os participantes que quiserem entrar na área de camping na sexta-feira devem se identificar e dar a pulseira que dá autorização para acampar e participar e ficar no final de semana. Todos os veículos e pessoas que não têm credenciamento não será permitida a permanencia no camping. É obrigatórias a pulseira, a partir do momento de entrada e tê-lo todo fim de semana no pulso. Não estraga e você pode tomar banho com ela.

O comportamento deve ser exemplar.- É proibido mover o carro dentro do recinto (pista, área de estacionamento), entrar na pista, tocar música em um volume que perturba os outros participantes, ligar o carro (corrida, anti lag, etc) É proibido jogar lixo no chão, fogueira, se você pode ligar chapas eletricas ou a gás. Os participantes que não respeitam estas regras podem ser expulsos do evento como, em caso de incumprimento por parte do próprio acompanhador participante. Na manhã seguinte recomendamos fechar as tendas e barracas, porque a entrada do público pode criar problemas ao desaparecimento de objetos pessoais ou quebras de equipamentos , etc Fuerza libre competición não se faz responsável por este tipo de roubo ou roturas.

Terá segurança privada de dia e de noite, que a segurança está autorizado, sem expor o evento abordar ou expulsar do evento em caso de não cumprir com as regras. Com isso, queremos. Todo o mundo tem o mesmo direito de ver e apreciar a carreras.

DROGAS-

Se realizará controles anti-drogas a todo piloto com sintomas de ter tomado qualquer droga ou ter um comportamento impróprio, e se der positivo será expulsado.

DIREITO AO CAMPING

Todo participante terá o direito de acampamento com um companheiro na área de camping, Qualquer dúvida sobre isso consultar com a organização, uma vez que somente serão creditados para ficar para dormir duas pessoas por inscrito

FACTURA

Todos carros inscritos podem desgravar imposto, só deve enviar nosso correio info@fuerzalibre.es seus dados da empresa, data de pagamento e fatura correspondiente.

ULTIMO DETALLE

Por nossa parte queremos que você venha e passe un dia grande, desfrutando e criando bons recordos na memória, estamos aquí para você, muito obrigado !!!

